

40. AGSB-Jahrestagung 11.-12. September 2019, Salzburg (Österreich)

„Sport- & Wissenschaftskommunikation
im Wandel: Zw. Digitalisierung &
Zukunftsperspektiven“

*Der spätmoderne Sport im
performativen Wandel*



*Transformationen zwischen Mediatisierung,
Kommerzialisierung und Digitalisierung*

Assoz. Univ.-Prof. PD. Dr. Minas Dimitriou
AG Sportpsychologie, Sportpädagogik, Sportsoziologie

**UNIVERSITÄT
SALZBURG**
SPORT- UND BEWEGUNGS-
WISSENSCHAFT

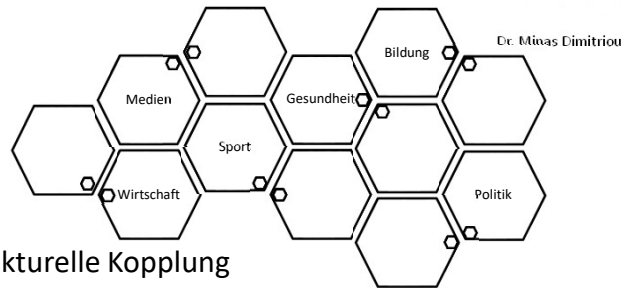
Inhalt
GesellschaftSport im Wandel
VeränderungAusdifferenzierung
Mediatisierung, KommerzialisierungDigitalisierung
Transformationen des Sports Makro- & Mikroebene

Dr. Minas Dimitriou

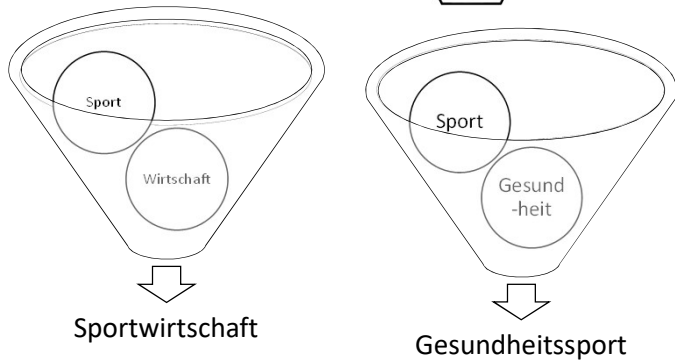
Systemtheoretische Begründung Makroebene

Die Gesellschaft differenziert sich in verschiedene Teilsysteme.....

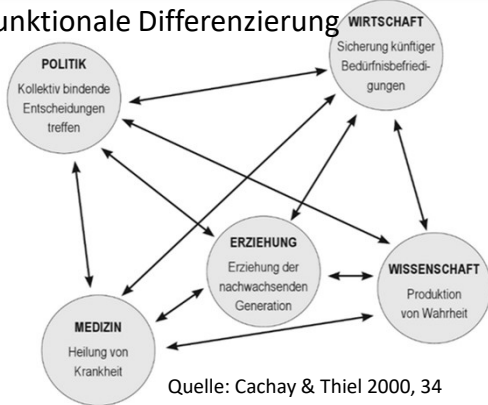
Gesellschaft [Organismus]: Veränderung der Teile
 → Übernahme spezifischer Aufgaben (Spencer 1901)



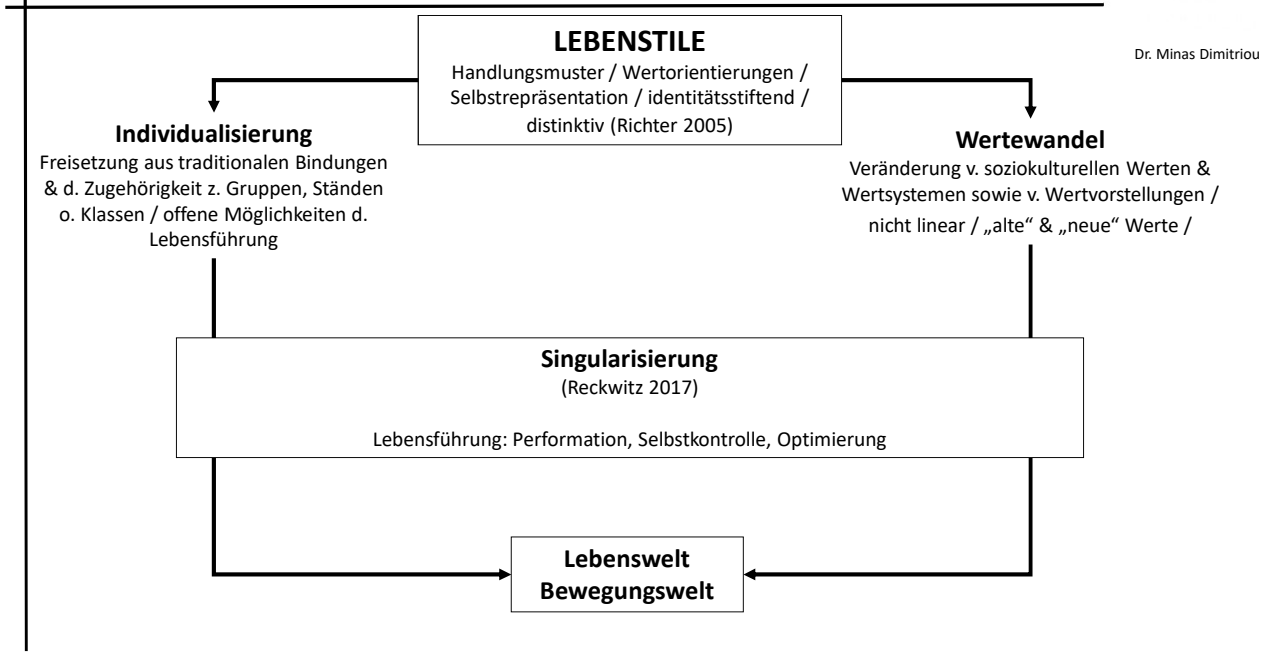
Strukturelle Kopplung

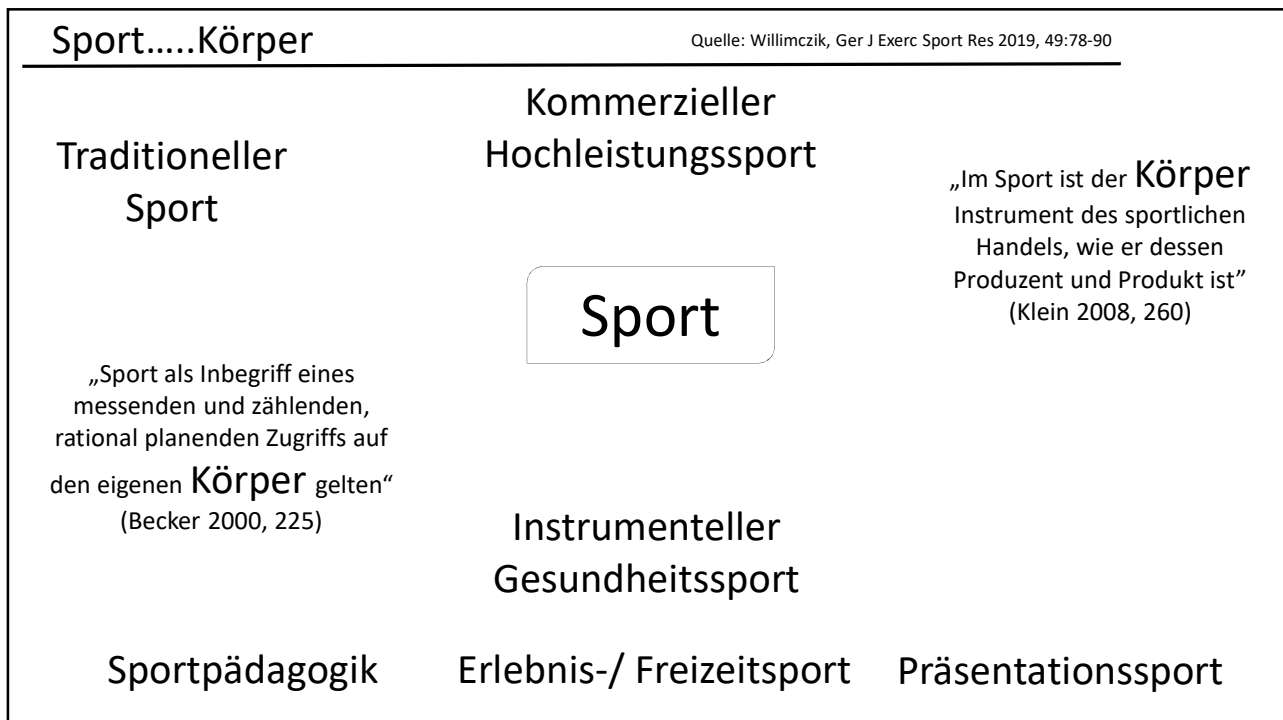
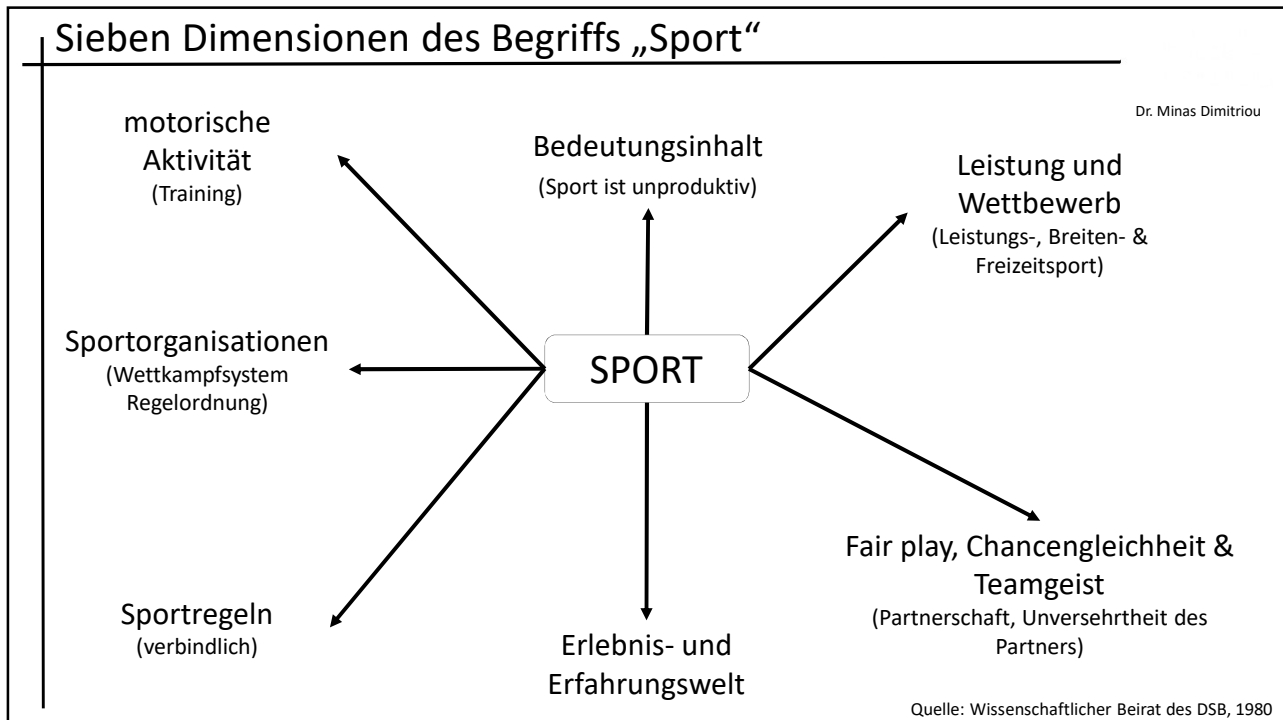


Funktionale Differenzierung



Lebensstil.....Sport Mikroebene







Gesundheit / Fitness / Wellness

Healthism

Healthism is regarded to be an ideologically insidious force, which by elevating health to a super value, a metaphor for all that is good in life, reinforces the privatization of the struggle for generalized well-being.

Crawford: Healthism and the medicalization of everyday life, 1980

	Authentic Happiness Theory	Well-Being Theory
Topic	Happiness	Well-Being
Measure	Life satisfaction	Positive emotion, engagement, positive relationships, meaning, and accomplishment
Goal	Increase life satisfaction	Increase flourishing by increasing positive emotion, engagement, positive relationships, meaning, and accomplishment

1950er US-Gesundheitssystem → wachsende staatliche Krankheitskosten
präventivmedizinische Bewegung / Selbstverantwortung

1948
WHO

1961
Dunn

1953
sport for all

Quelle: Nahrstedt 2003

HEALTHISM / Fitness (Makro → Mikroebene)

Healthism

Is a set of beliefs, which suggest that the health of an individual is their own sole responsibility. In other words an individual's actions and habits, which are supposedly entirely within their control, will directly affect and determine their own well-being. This view aligns with a

Fitness → „Verdinglichung von Gesundheit“ (27)
 „Fitness im Sinne des funktionalistischen Gesundheitsbegriffes“
 (Kühn 1993, 414)

Das Postmoderne Individuum hat selbst die Verantwortung dafür, seinen Körper fit zu halten, um dadurch immer neues, flexibles Erleben zu garantieren
 (Baumann 1997, 188)

Fitness “a set of attributes that people have or achieve” „cardiorespiratory endurance, muscular endurance, muscular strength, body composition, and flexibility”

(Caspersen, Powell & Christenson 1985, 128)



„[...] das Streben nach Fitness gleicht der Jagd nach einer Beute, die man erst beschreiben kann, wenn sie erlegt ist. Aber man weiß nie, ob das was man erlegt hat, wirklich die gejagte Beute ist. Ein Leben im Geist der Fitness verspricht viele gewonnene Schlachten, aber nie den endgültigen Triumph.“

(Bauman 2003, 95)

GESUNDHEIT / FITNESS / WELLNESS

Wellness → ein Konzept „des hohen menschlichen Wohlbefindens“ (Heise 2015, 356)

(Wieder-)Herstellung und Erhaltung des Gleichgewichts zwischen Körper, Geist und Seele

„Wellness Syndrom“

„das Individuum ist autonom, leistungsfähig willensstark und strebt unablässig danach, sich zu verbessern.“

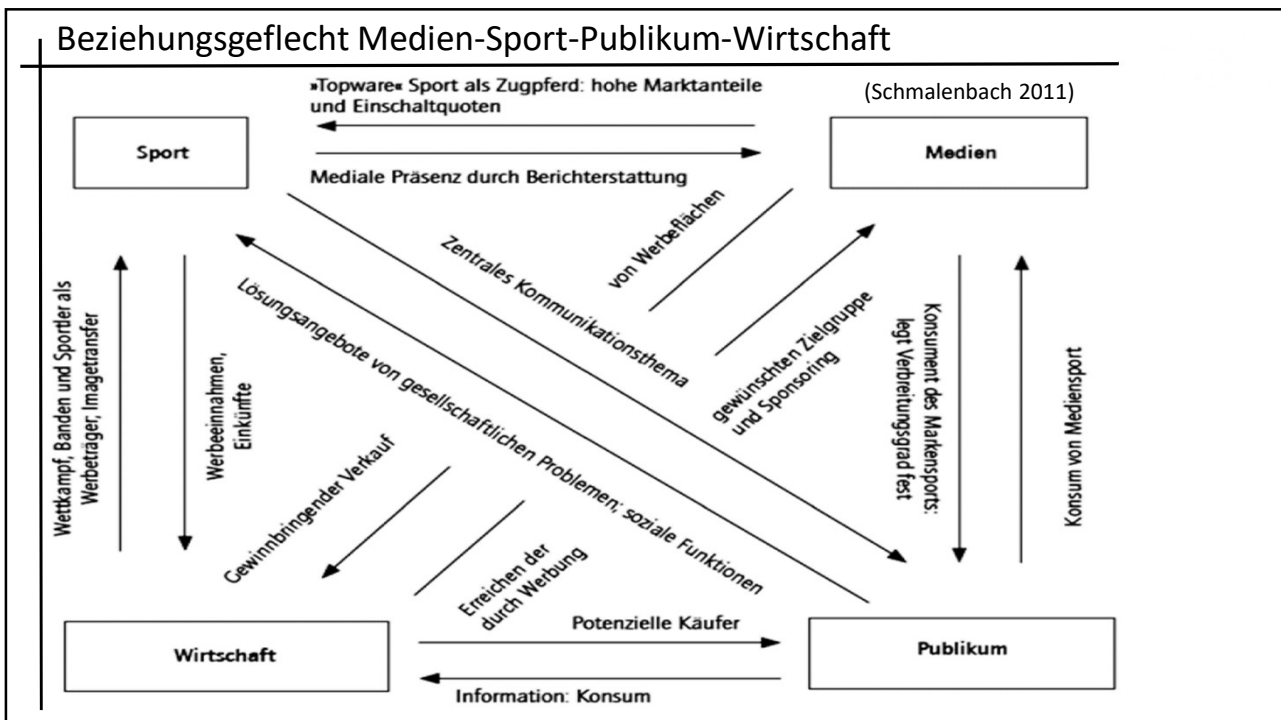
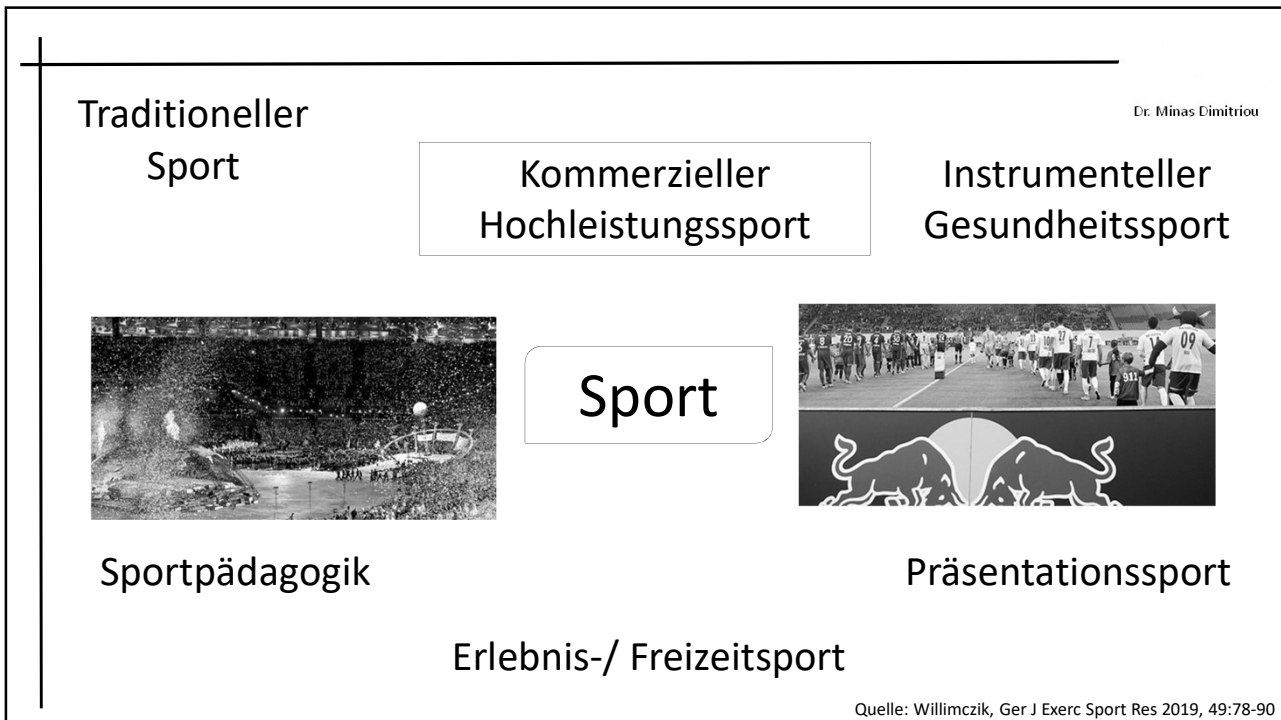
(Cederström & Spicer 2016, 13)

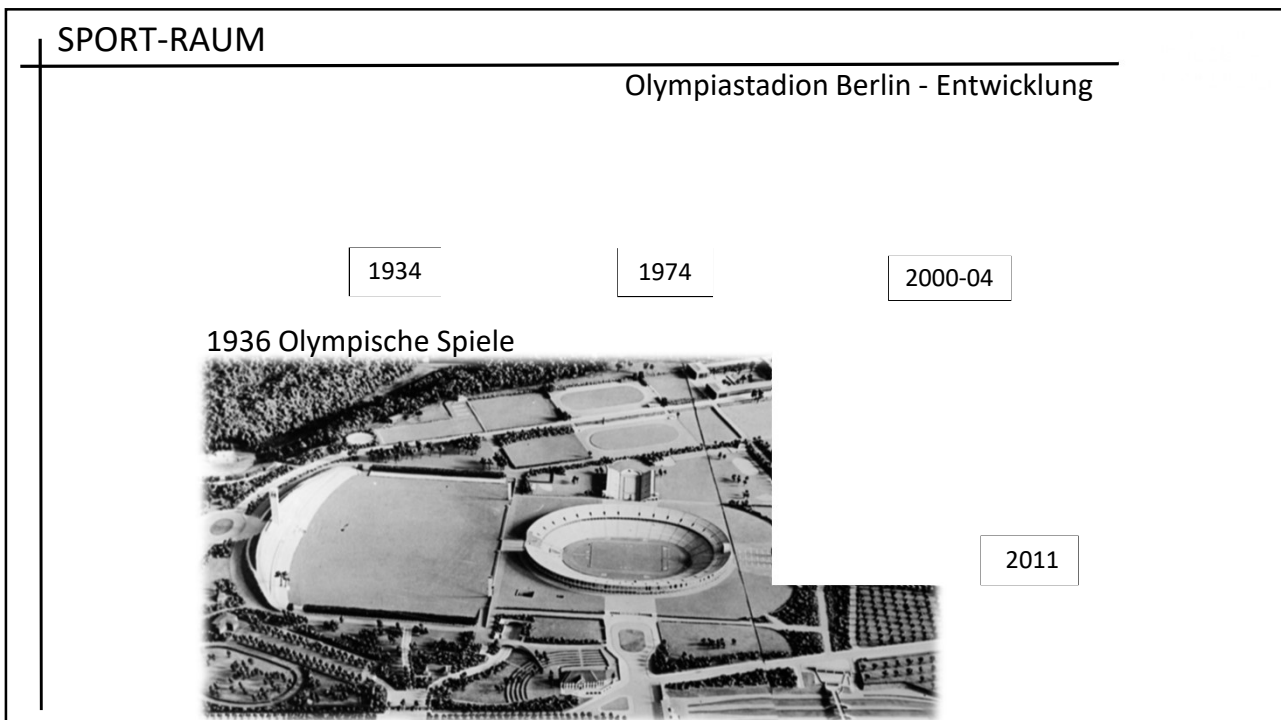
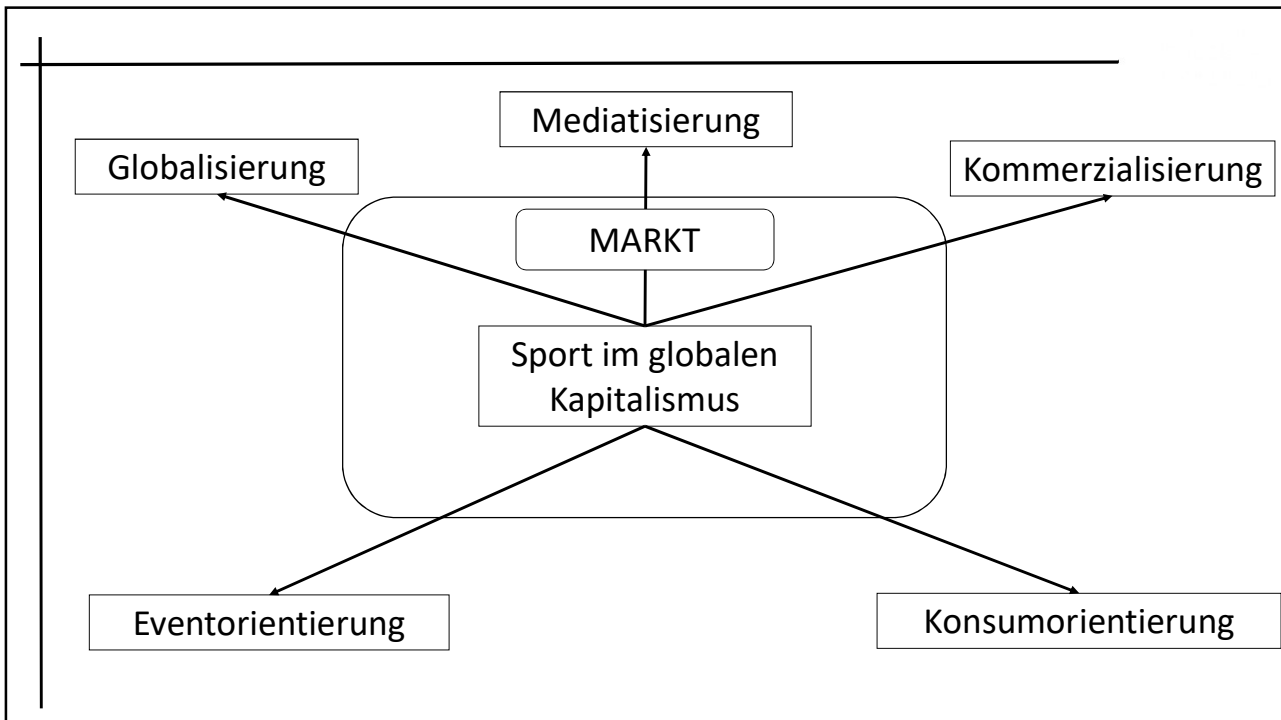


Fitness
 Zustand / Status der Gesundheit → lebenslanger Prozess zur [Erhaltung] der Gesundheit

Wellness
 Maximierung des Wohlbefindens [Well-Being / Happiness]

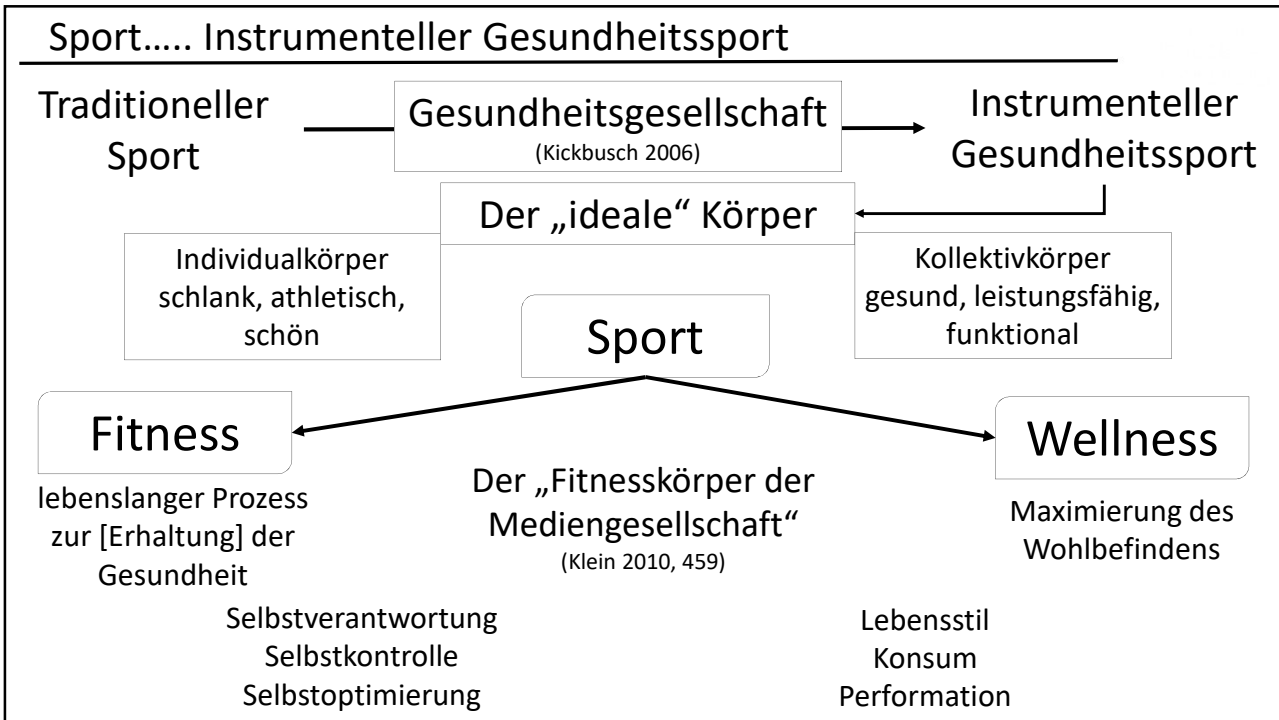
Quelle: Dimitriou 2019, Körper in der Postmoderne

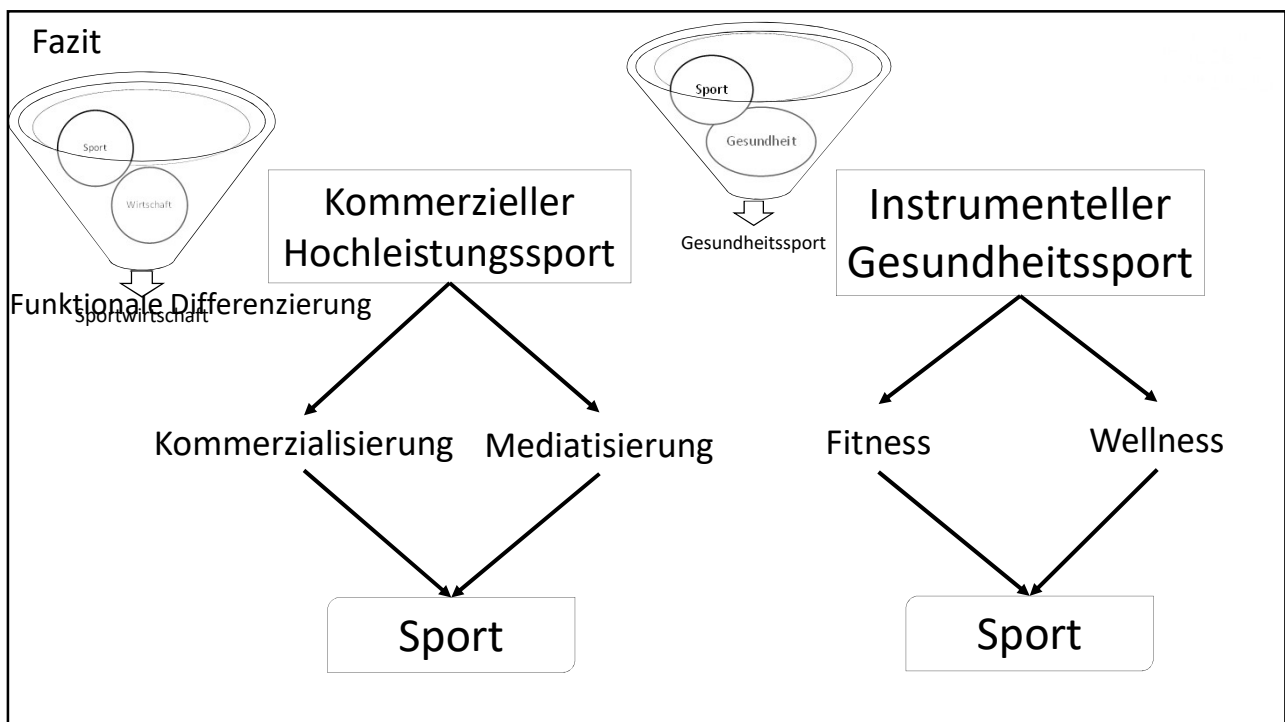
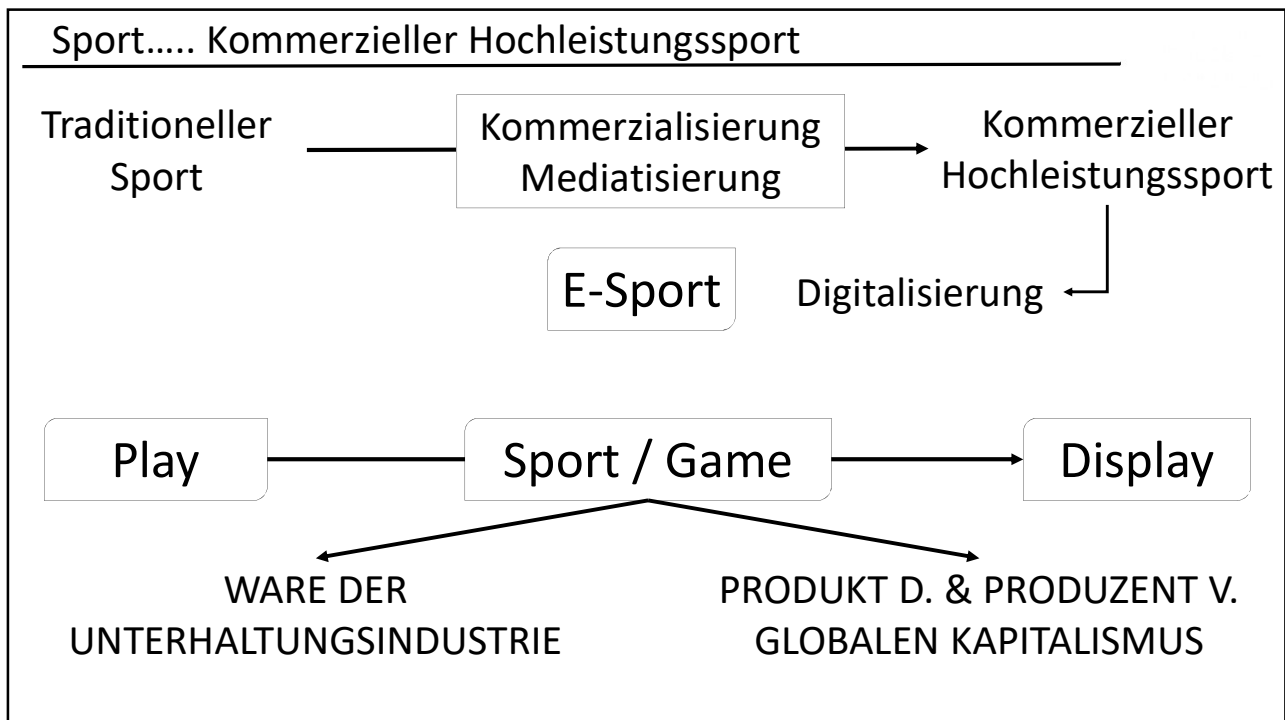


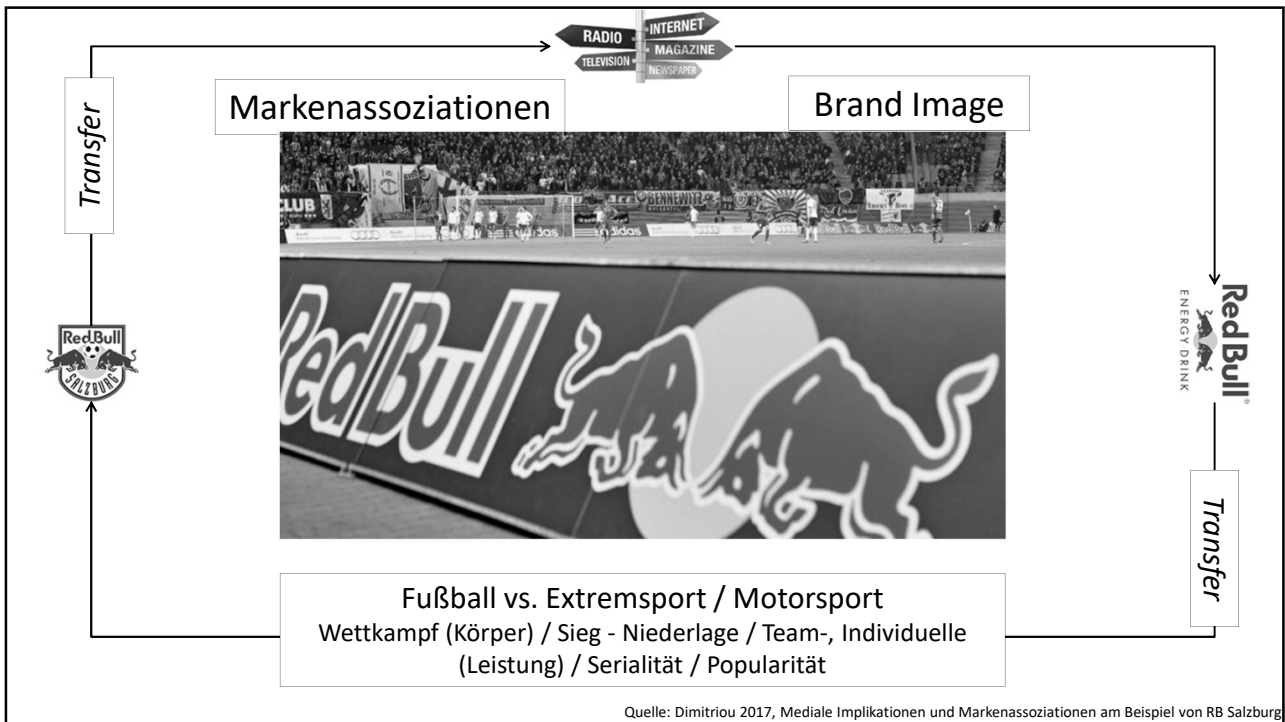


E-Sports vs. traditioneller Sport ???

E-SPORTS	HAND-EGG-BALL
<p>Watched by millions worldwide</p>	<p>Watched by millions in the USA. Game itself comes secondary to commercials and half time promotions.</p>
<p>Requires both extreme physical dexterity, tactical expertise and in depth technical knowledge. Players must have both razor-fast reflexes and high intelligence.</p>	<p>Requires physical strength, but little more. What few tactical decisions are made by the coach.</p>
<p>Females compete at a similar level to men</p>	<p>Can be played by people of low intelligence.</p>
<p>Entertaining and attractive commentators who actually know about the games. Good interaction between players and hosts.</p>	<p>Females banned from competing!</p>
<p>Players are seen as gods, receive many fanboy/girls and are seen as good role models.</p>	<p>Coverage usually consists of middle aged men talking amongst themselves in a TV studio.</p>
<p>Huge cash prizes for winning</p>	<p>Players may become celebrities but are generally seen as poor role models.</p>
	<p>Players generally seen to be violent, homophobic and misogynistic.</p>
	<p>Many fall into drink, drugs and womanizing especially towards the end of their career.</p>







40. AGSB-Jahrestagung 11.-12. September 2019, Salzburg (Österreich)



Herzlichen Dank

*Der spätmoderne Sport im performativen Zeitalter
Transformationen zwischen Mediatisierung, Kommerzialisierung und Regialisierung*

Assoz. Univ.-Prof. PD. Dr. Minas Dimitriou
AG Sportpsychologie, Sportpädagogik, Sportsoziologie